

Сергей Якунин, веб-дизайнер

Опыт работы

07.2013–10.2014: проектировщик интерфейсов, [Auto.ru](#).

Вместе с менеджерами и тимлидами разрабатывал вспомогательные веб-сервисы. Я проводил опросы, изучал поведение пользователей. Полностью проектировал взаимодействие с пользователем, от схематичных набросков до прототипов.

01.2006–04.2013: дизайнер, фронтэнд-разработчик, аналитик, [X-tensive.com](#).

В течение 6 лет работал в небольшой компании, разрабатывающей ПО. Участвовал в создании 8 сайтов, занимался их поддержкой и продвижением. Проводил рекламные кампании в интернете, делал баннеры, брошюры и буклеты. Я также работал над совместными проектами с партнерами из США и Европы.

09.2004–04.2005: веб-дизайнер, [Itex.ru](#).

Вел переговоры с клиентами, собирал требования, создавал макеты сайтов. Презентовал своё решение и согласовывал его с клиентами.

Профессиональные навыки

Веб-дизайн, юзабилити, верстка, проектирование интерфейсов, повышенное внимание к шрифтам и типографике, векторная графика, создание логотипов и иконок.

Занимаюсь дизайном и веб-разработкой уже 10 лет.

Я разбираюсь в компьютерах, сетевом оборудовании, настройке и установке ПО. Хорошо знаю математику и физику; говорю по-английски.

Компьютерные технологии

Знаю отлично:

- Adobe Photoshop (эксперт), Illustrator, Indesign, Dreamweaver, FontLab Studio
- XHTML и CSS (эксперт), JavaScript, jQuery
- Google Analytics, Adwords

Часто использовал:

- Axure, OmniGraffle, Microsoft Office, Adobe Flash
- Visual Studio, git, ASP.NET, SQL, C++

Личные данные

Родился в 1981 году; живу в Москве. Люблю играть в футбол и баскетбол. Не курю.

Сайт:

— [yakunins.com](#)

Эл. почта:

— sergey@yakunins.com

Образование

1998–2003: [Уральский Государственный Университет](#), физический факультет, кафедра теоретической физики, диплом бакалавра

1997–1998: Специализированный учебно-научный центр (СУНЦ) УрГУ, Екатеринбург